



کتاب شبکه | ۱۶

معرفی کتاب | ۱

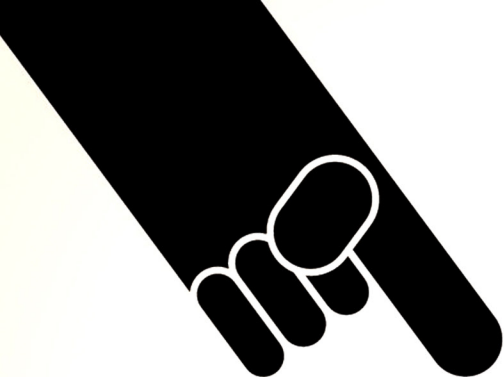
شبکه

کتاب در کتاب

معرفی ۳۱ کتاب تخصصی برای علاقه‌مندان به کامپیوتر

www.shabakeh-mag.com

- ۵ کتاب مورد علاقه بیل گیتس در سال ۲۰۱۶ | ۳
- ۵ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان هوش مصنوعی | ۱۰
- ۵ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان اینترنت اشیا | ۱۸
- ۵ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان سیستم‌عامل | ۲۵
- ۵ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان امنیت | ۳۲
- ۶ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان برنامه‌نویسی | ۴۰



با استفاده از «استخدام بازار شبکه»

سریع تر و آسان تر
جذب بازار کار مرتبط با تخصص خود شوید

<http://www.shabakeh-mag.com/employment>

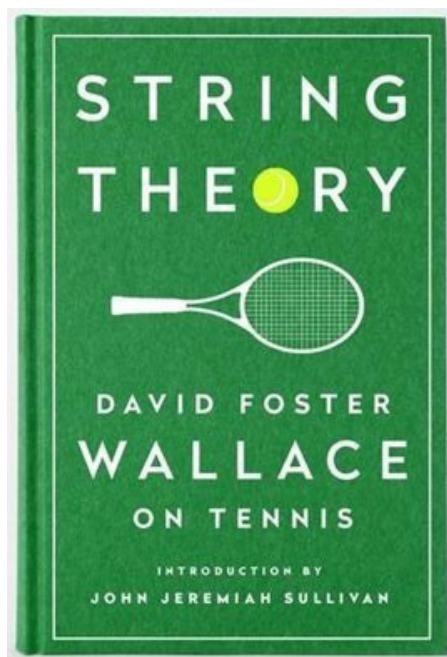
پنج کتاب مورد علاقه بیل گیتس در سال ۲۰۱۶



بیل گیتس نه تنها 50 کتاب در سال مطالعه می‌کند، بلکه همواره سعی می‌کند، کتاب‌هایی را مورد مطالعه قرار دهد که به آن‌ها علاقه‌مند است. در چند سال گذشته بنیان‌گذار مایکروسافت تعداد انگشت‌شماری از کتاب‌هایی که در طول این سال‌ها منتشر شده بودند و مورد علاقه‌اش بودند را در قالب یادداشت‌هایی در وبلاگ خودش قرار داد تا همگان با مطالعه آن‌ها شناخت بهتری از جهان پیرامون خود به دست آورند.

اگر کنجکاو هستید در سال جاری و سال آینده کتاب‌هایی که از سوی بیل گیتس پیشنهاد شده‌اند را مورد مطالعه قرار دهید ما فهرستی از این کتاب‌ها را برای شما آماده کرده‌ایم.

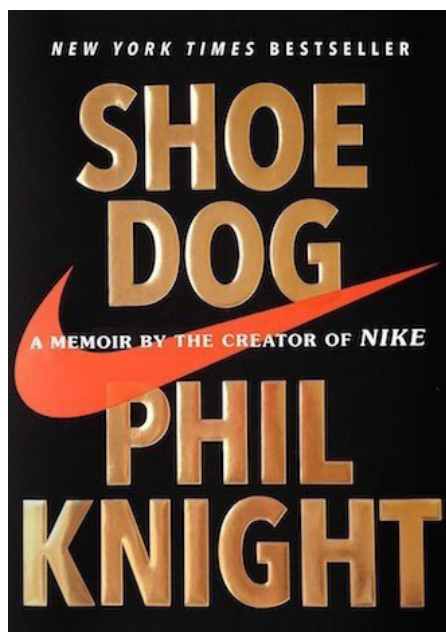
۱. کتاب نظریه ریسمان (String Theory) نوشته دیوید فاستر والاس



صبر کنید، این کتاب در ارتباط با نظریه ریسمان‌ها نیست. این کتاب شامل مجموعه مقالاتی است که توسط دیوید فاستر والاس نوشته شده است. مقالاتی که در ارتباط با بازی مورد

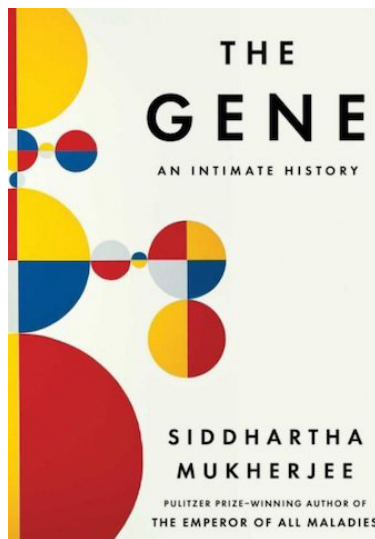
علاقه او یعنی تنیس هستند. گیتس می‌گوید: «لزوما ضرورتی ندارد تا یک بازیکن تنیس یا یکی از علاقه‌مندان به تماشای این بازی باشید تا از خواندن این کتاب لذت ببرید. والاس درست با همان قدرتی که راجر فدرر راکت تنیس خود را به حرکت در می‌آورد، قلمش را با همان مهارت به چرخش درآورده و این مقالات را به رشته تحریر درآورده است.» او می‌گوید بعد از خواندن این کتاب علاقه‌مند شده است تا یکبار دیگر ورزش کردن را آغاز کند.

۲. کتاب Shoe Dog نوشته فیل نایت



گیتس در ارتباط با این کتاب که توسط نایت بنیان‌گذار Nike نوشته شده گفته است: «این کتاب به سادگی و زیبایی به ما اعلام می‌دارد که مسیر موفقیت هیچ‌گاه یک مسیر مستقیم و سر راست نیست. موفقیت مسیری است که مملو از پیچ‌وخم‌های پی در پی بوده که عدم موفقیت، صدمات احساسی و اشتباهات را در بر می‌گیرد. در طول سال‌های گذشته چند مرتبه نایت را ملاقات کرده‌ام. او فوق‌العاده زیبا اما در عین حال آرام بوده که به راحتی نمی‌توانید او را درک کنید.» نایت در این کتاب راهیایی که به مدیران کمک می‌کند در کار خود موفق شوند را برشمرده است.

۳. یک تاریخچه خودمانی از ژن (The Gene) نوشته سیدارتا موکرژی



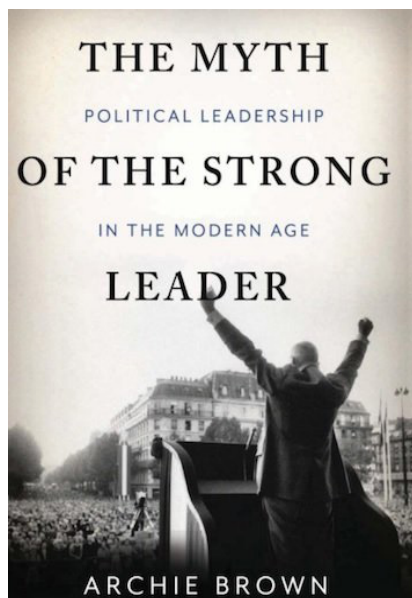
علم ژنوم را به سختی می‌توان جزء موضوعاتی طبقه‌بندی کرد که مورد علاقه همه مردم باشد. اما گیتس می‌گوید: «موکرجی موفق شده است تاثیر ژن در زندگی روزمره همه ما را به خوبی توصیف کند. او به دنبال پاسخ برای پرسش‌های بزرگی در مورد شخصیت ما و آنچه ما را به وجود می‌آورد، است. او این کتاب را برای مخاطبان عام نوشته است. به سبب آن که می‌داند فناوری جدید ژنوم تاثیر بسیار عمیقی بر همه می‌گذارد. به طوری که راه و روشی که زندگی می‌کنیم را تحت‌الشعاع خود قرار می‌دهد.» گیتس درباره موکرجی گفته است: «او یک پزشک، معلم، محقق و نویسنده است.»

۴. افسانه رهبر قدرتمند (The Myth of the Strong Leader)

نوشته آرچی براون

نزدیک به دو سال پیش، آرچی براون، دانشمند علوم سیاسی در آکسفورد نظریه خود در ارتباط با تاثیرگذارترین رهبران تاریخ جهان را ارائه کرد. او در این ارتباط گفت: «تاثیرگذارترین رهبران دنیا آن‌هایی نیستند که در کلیشه‌های روزمره آن‌ها را مشاهده می‌کنیم، تمامی این افراد را نمی‌توانید جزء رهبران قوی توصیف کنید.» چهره‌هایی همچون نلسون ماندلا با احتیاط زیاد به سمت قدرت نزدیک شدند. تفکرات او عمدتاً بر دیپلماسی و مذاکره متمرکز بودند. در نمونه دیگری دونالد

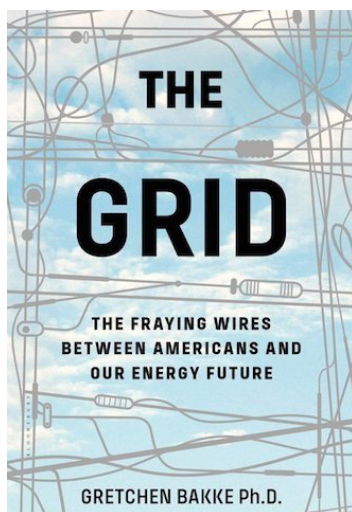
ترامپ برنده انتخابات اخیر ایالات متحده تا حد زیادی با اتکا بر قدرت درک خود برنده این انتخابات شد. گیتس در این باره می‌گوید: «کتاب بران به طرز شگفت‌آوری درست و دقیق است. بران نمی‌توانست پیش‌بینی کند که چگونه کتاب او در سال ۲۰۱۶ به یکی از بهترین عنوان‌ها تبدیل خواهد شد.»



۵. شبکه (The Grid) نوشته گرچان باکی

کتاب شبکه یک مثال کامل و دقیق از زانرهای است که گیتس تصور می‌کند در تلویزیون و فیلم‌ها باید بیشتر به آن پرداخته شود. گیتس در ارتباط با این کتاب می‌گوید: «این کتاب درباره شبکه

فرسوده برقی است که امروزه از آن استفاده می‌کنیم. این کتاب یکی از ژانرهای مورد علاقه من است.» گیتس در منطقه سیاتل بزرگ شد. گیتس اولین کار خود را با نوشتن نرم‌افزاری برای یک شرکت تامین کننده حامل‌های انرژی که در شمال غربی اقیانوس آرام قرار داشت آغاز کرد. او در مدت زمان نوشتن این برنامه یاد گرفت که چگونه شبکه‌های انتقال انرژی هر روزه نقش اصلی را در زندگی ما بازی می‌کنند. کتاب the Grid یکبار دیگر به ما یادآوری می‌کند که مهندسی واقعا شگفت‌انگیز است. گیتس در این ارتباط گفته است: «من فکر می‌کنم که شما بعد از خواندن این کتاب آگاه خواهید شد که چرا نوسازی این شبکه‌ها یک فرآیند پیچیده به شمار می‌رود و همچنین ضروری است که به فکر طراحی و پیاده‌سازی انرژی‌های پاک باشیم. انرژی‌های پاک برای آینده ما یک نقش حیاتی را بازی می‌کنند.»



۵ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان هوش مصنوعی



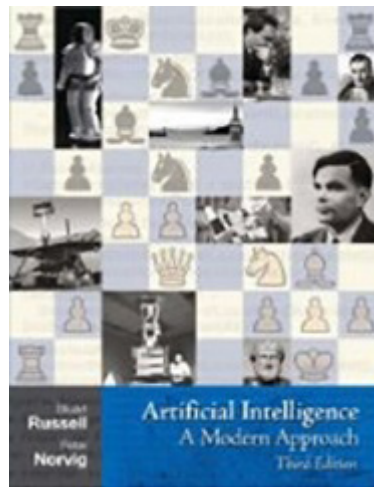
کتاب بهترین منبع و دستیار برای دانشجویان، محققان و اساتید دانشگاه‌ها است. هرچه قدر در وب جست‌وجو کنید و مطلب بخوانید؛ باز تاثیر‌گذاری و یادگیری کتاب بهتر است و اگر بتوانید کتاب‌های معروف دنیای فناوری را به زبان اصلی و قلم خود نویسندگان بخوانید؛ برنده اصلی رقابت دانش‌آموختگی هستید. در یک سری مطلب دنباله‌دار می‌خواهیم بهترین کتاب‌های دنیای فناوری به‌خصوص حوزه‌های مختلف علوم کامپیوتری را به شما معرفی کنیم تا از هر کدام خوش‌تان آمد؛ دانلود و

استفاده کنید.

اگر اخبار دنیای فناوری و سایت ماهنامه شبکه را دنبال کرده باشید، بی شک اطلاع دارید که امروزه هوش مصنوعی حرف اول را می زند. بسیاری از شرکت های داخلی و خارجی، به دنبال کارشناسان زبده و خبره این حوزه هستند. از همین رو، مقاله خود را با معرفی کتاب هایی در حوزه هوش مصنوعی آغاز می کنیم.

Artificial Intelligence: A Modern Approach, 3rd Edition

نویسندگان: پیترو رویگ، استوارت راسل



چکیده: سومین ویرایش کتاب «هوش مصنوعی، یک رویکرد مدرن» جامع ترین کتابی است که به صورت کاملاً به روز،

تاریخچه‌ای از هوش مصنوعی و جنبه‌های کاربردی عملی هوش مصنوعی را به تصویر می‌کشد. این کتاب به دانشجویان مقطع کارشناسی یا کارشناسی ارشد، اطلاعات جامعی درباره هوش مصنوعی ارائه می‌کند. روزنامه نیویورک تایمز، این کتاب را یکی از بهترین منابعی معرفی کرده است که مهارت‌های لازم در خصوص هوش مصنوعی را در اختیار خوانندگان قرار می‌دهد.

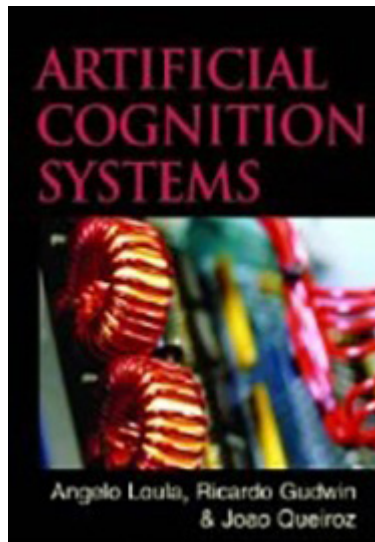
از جمله مطالب این کتاب می‌توان به تاریخچه، عامل‌های هوشمند، مشکلات حل‌شده، راه‌حل‌های کلاسیک، عامل‌های منطقی، برنامه‌ریزی کلاسیک، پردازش زبان طبیعی، رباتیک و بسیاری دیگر از عناوین مرتبط با این حوزه اشاره کرد. این کتاب را انتشارات Prentice Hall در سال ۲۰۰۹ و در ۱۱۵۲ صفحه چاپ کرده است.

Artificial Cognition Systems

نویسنده: Angelo Loula

چکیده: مطالعات درباره سیستم‌های شناختی هوش مصنوعی، تأثیرات قابل توجهی بر پیشبرد هوش مصنوعی و ساخت سامانه‌های هوشمندی که وظایف خود را بر مبنای رویکرد شناختی انجام می‌دهند، بر جای گذاشته است. این چنین

مطالعاتی با تکیه بر مدل‌سازی و شبیه‌سازی فرایندهای شناختی، فرضیه‌ها و نظریاتی را درباره علوم شناختی ارائه می‌کنند. فرایندهای شناختی در تلاش هستند به این سؤال پاسخ دهند که چگونه رفتارهای شناختی در نهایت منجر به معنادار کردن سامانه‌های هوشمند خواهد شد. انتشارات IGI Global کتاب «سیستم‌های شناخت مصنوع» را در سال ۲۰۰۶ و در ۴۰۲ صفحه چاپ کرده است.

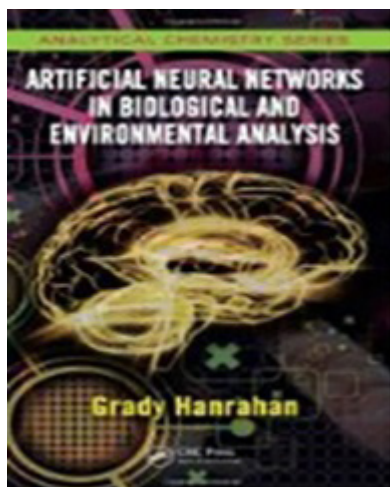


Artificial Neural Networks in Biological and Environmental Analysis

نویسنده: Grady Hanrahan

چکیده: «سیستم‌های عصبی بیولوژیکی و شبکه‌های عصبی

هوشمند» (ANN) سنگ بنای تحقیقات هوش مصنوعی هستند. کتاب شبکه‌های عصبی هوشمند در خدمت تحلیل‌های عمیق و بیولوژیک، چشم‌اندازی از جنبه‌های اساسی، فنی و کاربردی شبکه‌های عصبی محاسباتی را ارائه می‌کند. این کتاب اصول اساسی و پایه شبکه‌های عصبی را همراه با برنامه‌های کاربردی در این حوزه بررسی کرده است.

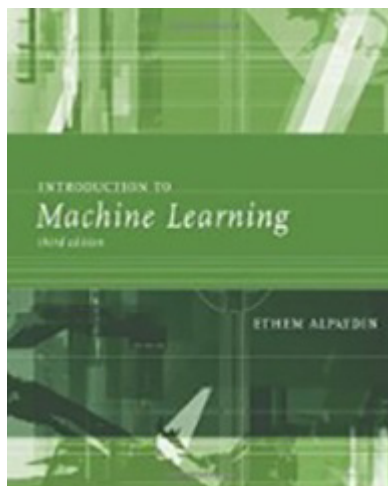


کتاب مذکور با همکاری دانشمندان حوزه‌های زیست‌شناسی، شیمی، ریاضیات، پزشکی و علوم زیست‌محیطی، به رشته تحریر درآمده است. این کتاب نه تنها به عنوان کتابی دانشگاهی، بلکه به عنوان منبع ارزشمندی برای بررسی علمی شبکه‌های عصبی توصیه می‌شود. از جمله بخش‌های این کتاب می‌توان

به تاریخچه‌ای از مدل‌های محاسباتی شبکه‌های عصبی در ارتباط با عملیات شبکه عصبی و عملکرد مغز، نحوه مدل‌سازی شبکه‌ها، سیستم‌های فازی عصبی، سیستم‌های عصبی ژنتیکی و غیره اشاره کرد. انتشارات CRC Press در سال ۲۰۱۱ این کتاب را در ۲۱۴ صفحه به چاپ رسانده است.

Introduction to Machine Learning, 3rd Edition

نویسنده: Ethem Alpaydin



چکیده: «یادگیری ماشینی» در نظر دارد کامپیوترها را به گونه‌ای برنامه‌ریزی کند که آن‌ها با استفاده از داده‌های پایه یا تجربیات به‌دست آمده، مشکلات را حل کنند. بیشتر برنامه‌های موفق از مدت‌ها قبل، از یادگیری ماشینی استفاده کرده‌اند. از جمله این موارد

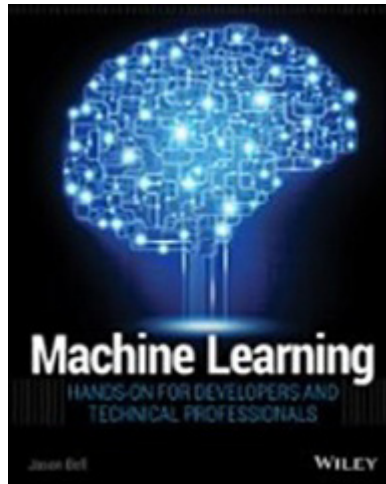
می‌توان به سامانه‌هایی که داده‌های فروش را تجزیه و تحلیل کرده و رفتار مشتریان را پیش‌بینی می‌کنند، بهینه‌سازی رفتار روبات‌ها به‌منظور انجام وظیفه خود با صرف حداقل منابع و استخراج دانش از داده‌های بیوانفورماتیک، اشاره کرد. مقدمه‌ای بر یادگیری ماشینی، یک کتاب جامع درسی در این حوزه است و طیف گسترده‌ای از عناوین مرتبط با این شاخه از هوش مصنوعی را پوشش می‌دهد. در این کتاب با مفاهیمی همچون تئوری تصمیم‌گیری بیز، پارامتریک، نیمه‌پارامتریک، روش‌های غیرپارامتریک، مدل‌های مارکوف پنهان، مدل‌های گرافیکی، برآورد بیزی، آزمایش‌های آماری و بسیاری دیگر از عناوین آشنا خواهید شد. انتشارات MIT Press این کتاب را در سال ۲۰۱۴، در ۶۴۰ صفحه چاپ کرده است.

Machine Learning: Hands-On for Developers and Technical Professionals

نویسنده: Jason Bell

چکیده: کتاب «یادگیری ماشینی ویژه طراحان و متخصصان حرفه‌ای» رایج‌ترین مباحث تکنیکی درباره هوش مصنوعی را آموزش می‌دهد. در این کتاب می‌آموزید که یادگیری ماشینی چگونه کار می‌کند و چگونه این مفهوم در دنیای صنعت استفاده می‌شود. این کتاب به خوانندگان می‌آموزد چگونه از این فناوری در حوزه کاری خود استفاده کنند. همچنین بر نحوه

آماده‌سازی داده‌ها و ارائه الگوریتم‌های مختلفی که در دنیای یادگیری ماشینی استفاده می‌شود، متمرکز است.



کتاب مذکور به شما نشان می‌دهد ابزارهای مناسب چگونه به طراحان کمک می‌کنند تا اطلاعات و بینش لازم را از داده‌های موجود به دست آورند. این کتاب مرجع خوبی برای دانشجویان است و همچنین به‌عنوان یکی از منابع حرفه‌ای در این حوزه از آن یاد می‌شود. انتشارات Willey در سال ۲۰۱۴ این کتاب را به چاپ رسانده است.



شبکه را در لینکدین دنبال کنید
<http://ir.linkedin.com/in/shabakehonline>



Learning Internet of Things

نویسنده: Peter Waher



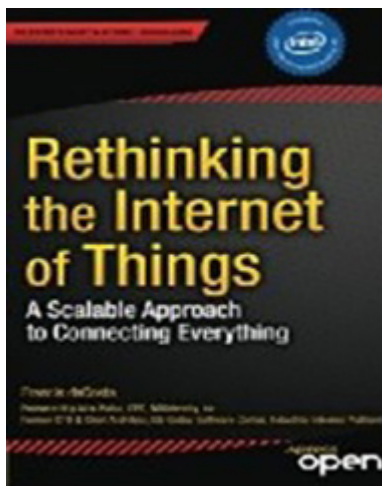
چکیده: اگر طراح یا مهندس الکترونیکی هستید که درباره اینترنت اشیا کنجکاو است، این کتاب برای شما به رشته تحریر درآمده است. چنانچه آشنایی مختصری با الکترونیک، رزبری پای یا کامپیوترهایی در اندازه‌های بسیار کوچک و تجربه برنامه‌نویسی با زبان‌های سی‌شارپ یا جاوا را دارید، در نتیجه توانایی ارائه راه‌حل‌هایی برای اینترنت اشیا را خواهید داشت. در این کتاب با پروتکل‌های محبوب، HTTP، UPnP، CoAP، XMPP و MQTT آشنا خواهید شد. همچنین، این کتاب به شما خواهد گفت که چگونه پروتکل‌ها و الگوها محدودیت‌هایی را در توپولوژی شبکه به وجود می‌آورند و چگونه این پروتکل‌ها بر

جریان ارتباطات و نحوه به کارگیری دیوارهای آتش تأثیرگذار هستند .

در مجموع، این کتاب درباره پروتکل‌های اشاره‌شده، الگوهای ارتباطی، معماری‌ها و مشکلات امنیتی که در اینترنت اشیا قرار دارند، دید کلی ارائه می‌کند. انتشارات Packt Publishing در سال ۲۰۱۵ این کتاب را در ۲۴۲ صفحه منتشر کرده است.

Rethinking the Internet of Things

نویسنده: Francis daCosta



چکیده: در یک دهه آینده، بسیاری از دستگاه‌ها به اینترنت متصل خواهند شد، اما نحوه اتصال دستگاه‌ها کاملاً متفاوت

با شکل امروزی آن خواهد بود. در حالی که این روزها مردم کامپیوترها، تبلتها، تلفن‌های هوشمند و لپ‌تاپ‌ها را به اینترنت متصل می‌کنند، اما در آینده نزدیک این دستگاه‌ها برای نظارت بر محیط، سامانه‌های حمل‌ونقل، کارخانه‌ها، مزارع، جنگل‌ها، آب، برق و الگوهای هواشناسی استفاده خواهند شد. بیشتر حسگرها و محرک‌ها در قالب مجموعه‌ای خودمختار در شرایطی به شبکه‌ها متصل خواهند شد که اطلاعات بسیاری را بدون دخالت انسانی میان ماشین‌ها به اشتراک خواهند گذاشت. این کتاب به تفاوت میان اینترنت رایج و اینترنت اشیا می‌پردازد. همچنین توصیفی از معماری جدید و مؤلفه‌های مرتبط با آن که در بطن آن‌ها حسگرها قرار دارند، ارائه خواهد کرد. در مجموع این کتاب سعی دارد آناتومی اینترنت اشیا را به تصویر بکشد. انتشارات Apress در سال ۲۰۱۳، کتاب «بازاندیشی در اینترنت اشیا» را در ۱۹۲ صفحه منتشر کرده است.

Getting Started with the Internet of Things

نویسنده: Cuno Pfister

چکیده: اینترنت اشیا چیست؟ میلیاردها کامپیوتر توکار، حسگر و فعال‌کننده‌ای که آنلاین هستند. اگر مهارت‌های اولیه برنامه‌نویسی دارید، می‌توانید از این دستگاه‌های قدرتمند

کوچک برای ساخت انواع مختلفی از سیستم‌های کاربردی استفاده کنید. برای مثال، دستگاهی که گیاهان خشک را آبیاری می‌کند، از جمله این موارد است. این کتاب قصد دارد نحوه ساخت این دستگاه‌های سرگرم‌کننده را در قالب پروژه‌های جذاب نشان دهد. انتشارات O'Reilly Media در سال ۲۰۱۱، کتاب «آغاز کار با اینترنت اشیا» را در ۱۹۴ صفحه به چاپ رسانده است.

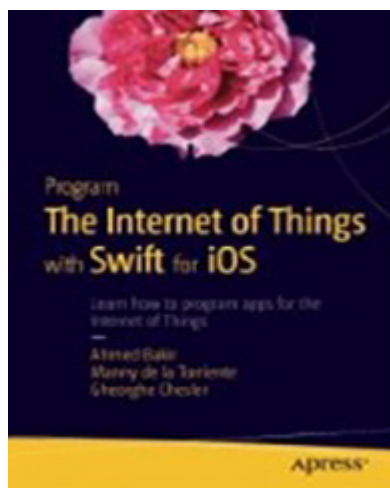


Designing the Internet of Things

نویسندگان: Adrian McEwen, Hakim Cassimally

چکیده: اینکه فناوری اینترنت اشیا، محاسبات فیزیکی، محاسبات فراگیر یا اینترنت اشیا نامیده می‌شود، مهم نیست؛ مهم این

سعی می‌کند جزئیاتی درباره نحوه ساخت برنامه‌ها با استفاده از توابع ارائه‌شده توسط اپل و ویژه اینترنت اشیا را آموزش دهد. تا طراحان بتوانند برنامه‌هایی برای اپل واچ، HomeKit و Apple Pay بنویسند. این کتاب به‌طور کامل برنامه‌نویسی تعاملی مربوط به دستگاه‌های مختلف تولیدشده توسط اپل را آموزش می‌دهد. انتشارات Apress در سال ۲۰۱۵ این کتاب را در ۴۹۵ صفحه به چاپ رسانده است.



با عضویت در **خبرنامه** سایت **شبکه** هر هفته یک کتاب، رایگان دریافت می‌کنید.

www.shabakeh-mag.com

۵ کتاب پیشنهادی برای علاقه‌مندان سیستم‌عامل



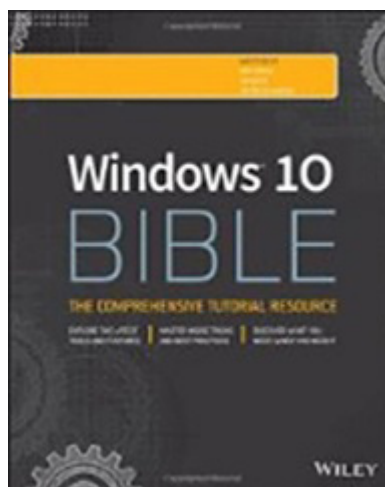
سیستم‌عامل از جمله مفاهیمی است که تقریباً همه کاربران کامپیوتر با آن سروکار دارند. از کاربران عادی گرفته تا متخصصان حرفه‌ای، باید با جزئیات و ریزه‌کاری‌های سیستم‌عاملی که از آن استفاده می‌کنند، آشنایی داشته باشند.

Windows 10 Bible, 2nd Edition

نویسندگان: Jeffrey R. Shapiro, Jim Boyce, Rob Tidrow

چکیده: اگر به دنبال مرجعی برای یادگیری سیستم عامل ویندوز

۱۰ هستید، این کتاب را پیشنهاد می‌کنیم. «Windows 10 Bible» یکی از کامل‌ترین مراجعی است که این روزها در بازار نشر پیدا می‌شود. مهم نیست کاربر تازه‌کار یا کاربر حرفه‌ای باشید، این کتاب تکنیک‌ها و ترفندهای این سیستم‌عامل را به‌خوبی آموزش می‌دهد.



کتاب مذکور به شما نشان می‌دهد که ویندوز ۱۰ از چه ویژگی‌های جدیدی ساخته شده است، رابط کاربری آن چگونه به کاربر کمک می‌کند، نحوه به اشتراک گذاری ایمن داده‌ها چگونه باید سازمان‌دهی شود، چگونه می‌توان مواردی همچون دیوار آتش ویندوز ۱۰ را پیکربندی کرد و در نهایت، نحوه ساخت شبکه‌های خانگی و به اشتراک گذاری منابع در شبکه را آموزش

می‌دهد. انتشارات Wiley در سال ۲۰۱۵ این کتاب را در ۸۸۸ صفحه منتشر شده است.

Modern Operating Systems, 4th Edition

نویسندگان: Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos

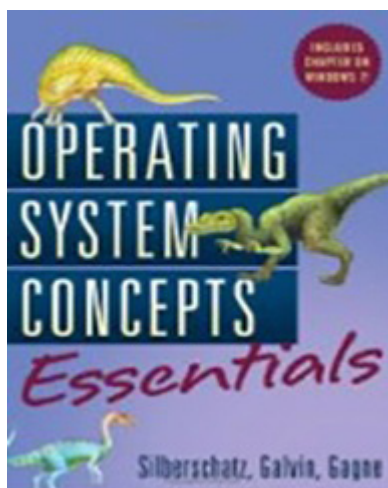


چکیده: اگر به دنبال کتاب مناسبی برای یادگیری مفاهیم زیربنایی سیستم‌عامل‌ها هستید، کتاب «سیستم‌عامل‌های مدرن ویرایش ۴» را پیشنهاد می‌کنیم. این کتاب به خوبی به شما نشان می‌دهد که ریسمان‌ها و پرده‌ها چه هستند، مدیریت حافظه چیست و چگونه انجام می‌شود. همچنین مفهوم سیستم فایلی، ورودی یا خروجی، بن‌بست، مجازی‌سازی و کلاود، سیستم‌های چندپردازنده‌ای، امنیت

و بسیاری دیگر از مفاهیم مرتبط با سیستم‌عامل را آموزش می‌دهد. انتشارات Prentice Hall در سال ۲۰۱۴ این کتاب را در ۱۱۳۶ صفحه منتشر کرده است.

Operating System Concepts Essentials

نویسندگان: Abraham Silberschatz, Greg Gagne, Peter B. Galvin

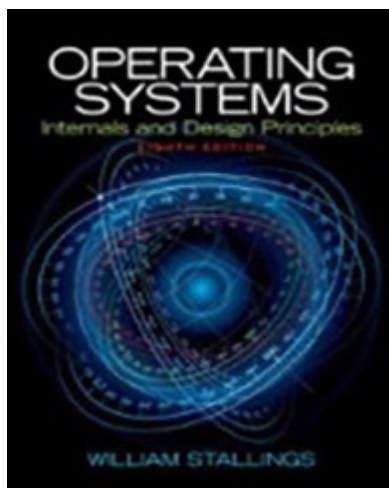


چکیده: کتاب «مفاهیم پایه سیستم‌عامل‌ها» سعی دارد تا حد امکان مفاهیمی همچون سیستم‌عامل‌های منبع باز، ماشین‌های مجازی و رایانش خوشه‌ای که از مباحث اصلی دنیای سیستم‌عامل‌ها به شمار می‌رود و به سرعت دنیای سیستم‌عامل‌ها و شبکه‌ها را تغییر داده‌اند، به زبانی ساده آموزش دهد. این کتاب سعی دارد به صورت واضح و شفاف

این مفاهیم را به خواننده منتقل کند. انتشارات Wiley در سال ۲۰۱۰ این کتاب را در ۷۲۵ صفحه چاپ کرده است.

Operating Systems: Internals and Design Principles, 8th Editio

نویسنده: William Stallings



چکیده: کتاب «سیستم‌عامل‌ها، اصول طراحی و مؤلفه‌های داخلی» به گونه‌ای نوشته شده است که در دو ترم به مهندسان الکترونیک، مهندسان کامپیوتر و علوم کامپیوتر، اصول طراحی سیستم‌عامل‌ها را آموزش دهد. همچنین مرجع خوبی برای برنامه‌نویسان، مهندسان سیستمی، طراحان شبکه و افراد دیگری

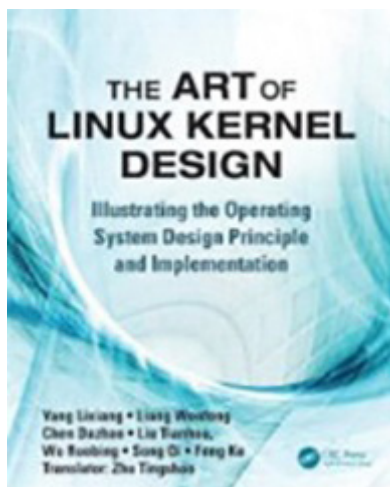
که درگیر طراحی محصولات کامپیوتری، سیستم‌های اطلاعاتی و سیستم‌های کامپیوتری پرسنلی هستند، به شمار می‌رود. این کتاب به صورت یکپارچه و جامع، مباحث سیستم‌عامل را به خوانندگان آموزش می‌دهد. استالینگز در این کتاب سعی کرده است مسائل مربوط به طراحی و اصول زیربنایی در سیستم‌عامل‌های معاصر را بررسی کند تا خوانندگان درک مناسبی از ساختارها و مکانیزم‌های سیستم‌عامل‌ها به دست آورند. او در این کتاب مباحثی همچون طراحی، بهره‌وری و امنیت را که بر آینده تجاری سیستم‌عامل‌ها تأثیرگذار هستند، بررسی کرده است. این کتاب برای اینکه دید مناسبی در اختیار خوانندگان قرار دهد، مطالعه‌ای درباره سیستم‌عامل‌های لینوکس، اندروید یونیکس و ویندوز ۸ داشته است. انتشارات Pearson در سال ۲۰۱۴ این کتاب را در ۸۰۰ صفحه منتشر کرده است.

The Art of Linux Kernel Design

نویسنده: Lixiang Yang

چکیده: به گمان عده‌ای از کاربران، مشکل درک سیستم‌عامل به جنبه‌های فنی آن بازمی‌گردد؛ در حالی که درک صحیح نداشتن از یک سیستم‌عامل به ارتباطات پیچیده‌ای که در آن در جریان است باز می‌گردد. کتاب «هنر طراحی کرنل لینوکس»

سعی دارد این پیچیدگی‌ها را بررسی کند. این کتاب از منظر طراح سیستم‌عامل، مسائل مهم و مشکلاتی را که پیرامون درک سیستم‌عامل‌ها وجود دارند، بررسی می‌کند.



کتاب مذکور سعی دارد رمز و رازهای طراحی سیستم‌عامل‌ها، ارتباط مستقیم کدهای بایوس با سیستم‌عامل‌ها، ساده‌سازی و روابطی را که در پشت پرده در جریان است، به ساده‌ترین شکل آموزش دهد. انتشارات Auerbach Publications در سال ۲۰۱۴ این کتاب را در ۵۳۴ صفحه منتشر کرده است.



شبکه را در تلگرام دنبال کنید
telegram.me/shabakehmag



The Manager's Guide to Web Application Security

نویسندگان: Ron Lepofsky



چکیده: کتاب «راهنمای مدیریت بر امنیت برنامه‌های وب» سعی دارد به‌طور مختصر و کوتاه، دستورالعمل دسته‌بندی‌شده و کوتاهی را درباره مخاطرات امنیتی نرم‌افزارها برای هر سازمانی ارائه کند.

این کتاب که به زبانی ساده نوشته شده است، راه‌های مقابله سریع با مسائل و چالش‌ها را ارائه می‌کند. اغلب، آسیب‌پذیری‌های امنیتی به‌سختی قابل درک هستند. بسیاری از مخاطرات امنیتی به دلیل ضعف برنامه‌نویسی و مسائل بسیار فنی ایجاد می‌شوند.

ران لپوفسکی، نویسنده این کتاب، این مسائل فنی را همراه با نمونه‌های واقعی از آسیب‌پذیری‌هایی که کارشناسان امنیتی شناسایی کرده‌اند، به خوانندگان نشان می‌دهد. همچنین به بررسی خطرات و آثار مخربی پرداخته است که تجارت‌ها را تهدید می‌کنند. انتشارات Apress در سال ۲۰۱۴ این کتاب را در ۲۳۲ صفحه منتشر کرده است.

Build a Security Culture

نویسنده: Kai Roer



چکیده: اگر قصد دارید از سازمان خود محافظت کنید، لازمه این کار پیاده‌سازی فرهنگ امنیتی در سازمان است. کای روئر نویسنده کتاب «ایجاد فرهنگ امنیتی»، تجربیات سالیان متمادی

را که به عنوان کارشناس سایبری به ایفای نقش پرداخته است، در قالب برنامه آموزشی مؤثری در اختیار خوانندگان خود قرار داده است. او در کتاب خود گفته است: «رفتار انسان‌ها پیچیده و متناقض است. هکرها همواره سعی می‌کنند به دنبال شکارهای بزرگ باشند، همین موضوع باعث می‌شود سازمان شما در معرض تهدید باشد.» این کتاب را انتشارات ITGP در سال ۲۰۱۵ در ۱۲۴ صفحه منتشر کرده است.

Web Security: A WhiteHat Perspective

نویسندگان: Hanqing Wu, Liz Zhao



چکیده: در اواخر سال ۲۰۱۳، نزدیک به ۴۰ میلیون کارت

اعتباری و کارت بانکی به دلیل یک رخنه داده‌ای در معرض تهدید قرار گرفتند. این رخداد فاجعه‌بار تبدیل به یکی از بزرگ‌ترین رخنه‌های داده‌ای شد. همین موضوع باعث شد بسیاری از شرکت‌ها و سازمان‌ها، بیش از گذشته در جهت بهبود استراتژی‌های امنیت اطلاعات خود برآیند. کتاب «امنیت وب، دورنمای یک کلاه سفید» یک راهنمای جامع درباره فناوری امنیتی وب ارائه کرده و توضیح می‌دهد که شرکت‌ها چگونه می‌توانند سیستم امنیتی مؤثر و پایداری را طراحی کنند. این کتاب را انتشارات Auerbach Publications در سال ۲۰۱۵ و در ۵۴۴ صفحه منتشر کرده است.

Computer Security: Principles and Practice, 3rd Edition

نویسندگان: Lawrie Brown, William Stallings



چکیده: سومین ویرایش کتاب «امنیت کامپیوتری»، سعی دارد به شکلی ایده‌آل امنیت کامپیوترها و شبکه‌ها را بررسی کند. این کتاب در قالب مرجعی به‌روز، اطلاعات جامعی را درباره امنیت در اختیار برنامه‌نویسان، مدیران شبکه، مهندسان سیستمی و کارمندان بخش بازاریابی قرار می‌دهد.

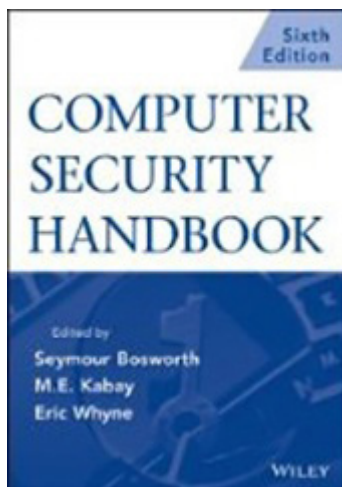
در سال‌های اخیر، دنیای فناوری نیاز مبرمی به آموزش امنیت کامپیوتری و عناوین مرتبط با آن پیدا کرده است. برای هر فردی که در شاخه‌های علوم کامپیوتر یا مهندسی کامپیوتر درس می‌خواند، دانستن نکات امنیتی ضروری است. کتاب امنیت کامپیوتری، تنها کتابی است که به صورت جامع و یکپارچه طیف گسترده‌ای از موضوعات مرتبط با هم را بررسی کرده است. این کتاب در قالب پروژه‌های تحقیقاتی و مدل‌سازی، سعی می‌کند چشم‌انداز وسیعی از مفاهیم مرتبط با امنیت را در اختیار خوانندگان خود قرار دهد. این کتاب را انتشارات Pearson در سال ۲۰۱۴ و در ۸۴۰ صفحه منتشر کرده است.

Computer Security Handbook, 6th Edition

نویسندگان: Eric Whyne, M.E. Kabay, Seymour Bosworth

چکیده: امنیت کامپیوتری، بخش‌های مختلفی از زندگی انسان‌ها را که به‌نوعی با کامپیوترها و دستگاه‌های تحت شبکه که از

سیگنال‌های بی‌سیم استفاده می‌کنند، تحت‌الشعاع خود قرار داده است. رخنه‌ها باعث می‌شوند حریم خصوصی و داده‌های مالی ما در معرض تهدید جدی قرار گیرند. این کتاب سعی دارد توصیه‌های کامل و حرفه‌ای را برای به حداقل رساندن این نقض‌ها ارائه کند. این کتاب بیشتر برای متخصصان و دانشجویان دانشگاه‌ها مناسب است؛ افرادی که می‌کوشند بهترین و جامع‌ترین دستورالعمل‌ها را برای به حداقل رساندن هک‌ها، نفوذها، خطاهای انسانی و تأثیرات بلایای طبیعی و بسیاری دیگر از چالش‌های امنیتی ارائه کنند.



این مرجع به‌طور کامل بازبینی شده است تا اطلاعات موجود در آن مسائل امنیتی را که این روزها در شبکه‌های اجتماعی، محاسبات ابری، مجازی‌سازی و مواردی از این دست قرار

دارند، پوشش دهد. انتشارات Wiley در سال ۲۰۱۴ این کتاب را در ۲۰۰۰ صفحه منتشر کرده است.

با عضویت در **خبرنامه** سایت **شبکه** هر هفته
یک کتاب رایگان دریافت می کنید.

www.shabakeh-mag.com



شبکه

www.shabakeh-mag.com

لذت بخش تر است؟ حتی اگر کاملاً تازه کار باشید، کتاب «برنامه‌نویسی سه بعدی برای کودکان» به شما یاد می‌دهد چگونه بازی‌های آنلاین خود را همراه با مثال‌های تعاملی طراحی کنید. با استفاده از این کتاب، برنامه‌نویسی را تنها با یک مرورگر یاد خواهید گرفت و نتایج کار خود را به صورت سه بعدی مشاهده خواهید کرد.



این کتاب به شما مهارت‌های برنامه‌نویسی دنیای واقعی را با استفاده از جاوا اسکریپت، زبان برنامه‌نویسی وب، آموزش خواهد داد. زمانی که بازی‌های تعاملی و سرگرم‌کننده خود را با استفاده از این کتاب طراحی کردید، از خود متعجب خواهید

شد. انتشارات Pragmatic Bookshelf در سال ۲۰۱۳ این کتاب را در ۲۵۰ صفحه منتشر کرده است.

Beginning C# 6.0 Programming with Visual Studio 2015

نویسندگان: Benjamin Perkins, Jacob Vibe Hammer, Jon D. Reid

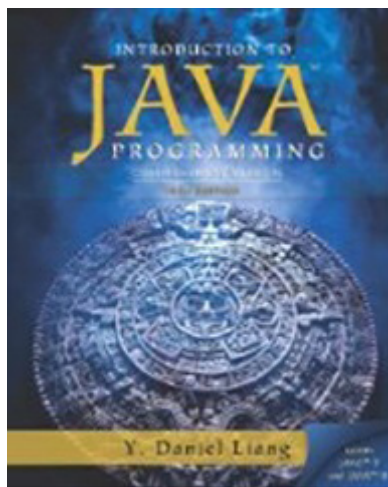


چکیده: این کتاب هر آن چیزی که برای یادگیری گام به گام برنامه نویسی سی شارپ و کتابخانه دات نت به آن نیازی دارید، در اختیاران قرار می دهد. کتاب مذکور، از ابتدا اصول پایه، همچون متغیرها، حلقه های تکرار، برنامه نویسی شی گرا، برنامه نویسی وب، دسترسی به داده ها در بانک های اطلاعاتی و XML را آموزش می دهد. زمانی که با این اصول اولیه آشنا

شدید، در ادامه با مباحث پیشرفته‌تری همچون برنامه‌نویسی کلاود، تکنیک‌های پیشرفته برنامه‌نویسی کلاود، لینک، بانک‌های اطلاعاتی، WCF، برنامه‌های یونیورسال و غیره آشنا خواهید شد. انتشارات Wrox در سال ۲۰۱۵ این کتاب را در ۸۴۰ صفحه به چاپ کرده است.

Intro to Java Programming, Comprehensive Version, 10th Edition

نویسندگان: Y. Daniel Liang



چکیده: زبان برنامه‌نویسی جاوا این روزها بسیار پرطرفدار شده است. اگر نگاهی به آگهی‌های استخدام شرکت‌ها بیندازید، مشاهده می‌کنید که بسیاری از شرکت‌ها به دنبال

برنامه‌نویسان جاوا هستند. کتاب «مقدمه‌ای بر برنامه‌نویسی جاوا» در حقیقت مرجع کاملی برای یادگیری این زبان برنامه‌نویسی است و بیش از ۱۰ بار تجدید چاپ شده است. این کتاب از برنامه‌نویس تازه‌کار، برنامه‌نویس حرفه‌ای خلق می‌کند.

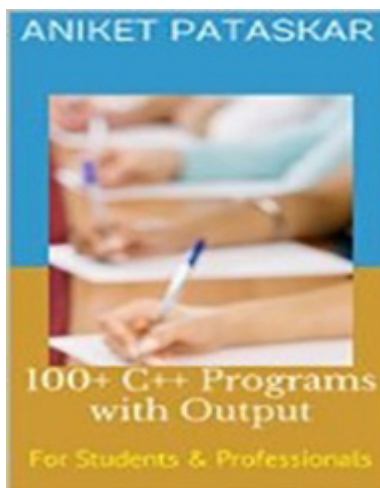
دنیل لیانگ، در این کتاب به شما مفاهیم مرتبط با برنامه‌نویسی شی‌گرا را به شیوه بسیار دقیقی آموزش می‌دهد. این کتاب در ابتدا مفاهیم ابتدایی و مقدماتی را آموزش داده و در ادامه سراغ فهرست‌ها، صف‌ها، گراف‌ها، برنامه‌نویسی موازی و چند وظیفگی و برنامه‌نویسی بانک اطلاعاتی می‌رود. انتشارات Prentice Hall در سال ۲۰۱۴ این کتاب را در ۱۳۴۴ صفحه چاپ کرده است.

C++ Programs with Output: For Students & Professionals

نویسنده: **Aniket Pataskar**

چکیده: کتاب «۱۰۰ برنامه سی‌پلاس‌پلاس همراه با خروجی»، مجموعه‌ای از برنامه‌های مفید نوشته‌شده به زبان سی‌پلاس‌پلاس را در اختیار خوانندگان قرار می‌دهد. آهنگ نگارش این کتاب به گونه‌ای است که مثال‌های آن از ساده به

پیچیده هستند. تمامی برنامه‌های این کتاب همراه با خروجی هستند.



این کتاب به‌عنوان منبع اطلاعاتی ارزشمندی برای دانشجویان و علاقه‌مندانی است که در نظر دارند زبان برنامه‌نویسی سی پلاس‌پلاس را یاد بگیرند. این کتاب در سال ۲۰۱۶ و در ۳۱۹ صفحه به چاپ رسیده است.

Programming Like a Pro for Teens

نویسنده: Charles R. Hardnett

چکیده: کتاب «برنامه‌نویسی شبیه به یک حرفه‌ای ویژه نوجوان» به ساده‌ترین شکل ممکن سعی دارد از برنامه‌نویسان

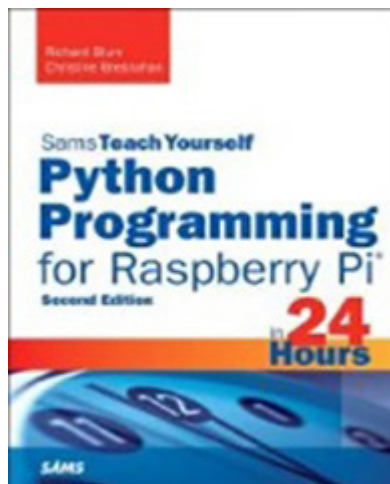
نوجوان و تازه کار، متخصصان حرفه‌ای ترتیب کند. این کتاب سعی می‌کند به ساده‌ترین شکل مفاهیمی را که متخصصان روزانه استفاده می‌کنند، آموزش دهد.



کتاب مذکور، تفکرات الگوریتمیک و حل مشکلات با استفاده از زبان سی‌پلاس‌پلاس را آموزش می‌دهد. اگر به دنبال یادگیری مفاهیم برنامه‌نویسی و همچنین زبان برنامه‌نویسی سی‌پلاس‌پلاس به شکل ساده هستید، پیشنهاد می‌کنیم نگاهی به این کتاب بیندازید. انتشارات Course Technology PTR در سال ۲۰۱۱ این کتاب را در ۴۳۲ صفحه به چاپ رسانده است.

Sams Teach Yourself in 24 Hours: Python Programming for Raspberry Pi, 2nd Edition

نویسندگان: Christine Bresnahan, Richard Blum



چکیده: دومین ویرایش کتاب «برنامه‌نویسی پیتون ویژه رزبری‌پای در ۲۴ جلسه» که هر یک از آن‌ها یک ساعت به طول می‌انجامد، سعی دارد برنامه‌نویسی پیتون ویژه رزبری‌پای را به خوانندگانش آموزش دهد. این کتاب در ابتدا اصول برنامه‌نویسی مقدماتی و پیشرفته و مواردی همچون کار کردن با رشته‌ها، کار با ماژول‌ها، عبارات باقاعده، مدیریت استثناها و برنامه‌نویسی گرافیکی در پیتون را آموزش داده است و در ادامه به سراغ ساخت پروژه‌های اصلی پیتون بر مبنای رزبری‌پای می‌رود، به گونه‌ای که خوانندگان توانایی بارگذاری

سیستم عامل Raspbian را از روی کارت حافظه داشته باشند.
انتشارات SAMS در سال ۲۰۱۶ این کتاب را در ۶۲۴ صفحه به
چاپ رسانده است.

با عضویت در **خبرنامه** سایت **شبکه** هر هفته
یک کتاب رایگان دریافت می کنید.

www.shabakeh-mag.com



کتاب‌های الکترونیک منتشر شده ماهنامه شبکه



دانلود رایگان

آیا سرانجام خودروهای خودران از راه خواهند رسید؟

خودران‌ها!